

Strukturat Perseritese

1. Të ndertohej nje program ne C që krijon ne ekran nje piramide me yje duke perdorur 3 cikle FOR.

```
#include <stdio.h>
main()
{
    int rresht, yll, hapesine;
    int nr_yll = 6;
    int nr_rresht = nr_yll;
    for (rresht=1; rresht <= nr_rresht; rresht++)
    {
        for (hapesine=1; hapesine <= nr_yll; hapesine++)
        {
            printf(" ");
        }
        for (yll=1; yll<= rresht; yll++)
        {
            printf("*");
            printf(" ");
        }
        printf("\n");
        nr_yll = nr_yll - 1;
    }
}
```

2. Të ndertohej nje program ne C që krijon ne ekran nje trekendesh me karaktere.

```
#include <stdio.h>
#include <string.h>
main()
{
    int i,c,length;
    char arr[] = "Pershendetje te Gjitheve!";
    length = strlen(arr);
    for (i = length; i >= 0; i--)
    {
        printf("\n");
        for (c = 0; c < i; c++)
        {
            printf("%c",arr[c]);
        }
    }
}
```

3. Të ndertohej nje cikël i pafundem ne C.

```
#include <stdio.h>
main ()
{
    for(;;)
    {
        printf("Ky cikël ekzekutohet pafund.\n");
    }
}
```

4. Të ndertohej nje program ne C i cili afishon numrat nga 1 ne 10. Vlerat merren nga perdoruesi.

```

#include <stdio.h>
main ()
{
int nr;
int i;
scanf("%d",&nr);
i=1;
while (i!=nr)
{
printf("%d",i);
i=i++;
}
}

```

5. Të ndertohet nje program ne C i cili per dy vlera numer t plote qe merren nga perdoruesi llogarit prodhimin (pa op.*) dhe e afishon ne ekran.

```

#include <stdio.h>
main ()
{
int x,y;
int p;
scanf("%d",&x);
scanf("%d",&y);
p=0;
while (y>0)
{
p=p+x;
y=y-1;
}
printf("%d",p);
}

```

6. Ndertoni nje program qe lexon nje numer nga tastiera dhe paraqet fuqine e tij psh. $1^1=1$; $2^2=4$; $3^3=27$ etj. Per te dale nga programi duhet te pyesni perdoruesin. Nese ai shtyp 'y' ose 'Y' ath programi vazhdon llogaritjen me nje numer tjeter dhe nese ai shtyp nje karakter tjeter programi perfundon. (Perdorni strukturen perseritese while)

```

#include <stdio.h>
main ()
{
int p, x,i; char pergjigje;
pergjigje='y';
while ((pergjigje='y') || (pergjigje='Y')) do
{
scanf("%d",&x); i=x;
while (i>0)
{
p=p*x;
i--;
}
printf("%d",p);
scanf("%c",&pergjigje);
}
}

```

7. Të shkruhet një program në C, që merr nga tastiera një numër N të plotë dhe gjen se cili nga numrat nga 1 në N është tek.

```
#include <stdio.h>
main()
{
    int n;
    printf("Jepni nje numer te plote \n");
    scanf("%d",&n);
    for(int i=1;i<=n;i++)
    {
        if(i%2!=0)
            printf("Numer tek %d \n",i);
    }
}
```

8. Të shkruhet një program në C, që merr nga tastiera një numër N të plotë dhe gjen shumën e numrave nga 1 në N.

```
#include <stdio.h>
main()
{
    int n,s;
    printf("Jepni nje numer te plote \n");
    scanf("%d",&n);
    s=0;
    for(int i=1;i<=n;i++)
        s=s + i;
    printf("Shuma e numrave eshte %d \n",s);
}
```

9. Të shkruhet një program në C, që gjen shumën e serisë numerike $S = 1 - \frac{2}{3} + \frac{3}{5} - \frac{4}{7} + \frac{5}{9} - \dots$ për n termat e parë të saj.

```
#include <stdio.h>
main()
{
    int n,sgn; double s;
    printf("Jepni nje numer te plote \n");
    scanf("%d",n);
    s=0; sgn=1;
    for(int i=1;i<=n;i++)
    {
        s=s + i/(2*i-1)*sgn;
        sgn=-1*sgn;
    }
    printf("Shuma e %d termave te pare eshte %lf",n,s);
}
```

10. Të shkruhet një program në C, që gjen shumën e serisë numerike $S = 1 + \frac{1}{2} - \frac{1}{3} - \frac{1}{4} + \frac{1}{5} + \frac{1}{6} - \dots$ për k thyesat e para të saj.

```
#include <stdio.h>
main()
{
    int k,sgn; double s;
```

```

printf("Jepni nje numer te plote \n");
scanf("%d",k);
s=0; sgn=1;
for(int i=1;i<=k;i++)
    {
        s=s + 1/i*sgn;
        if((i+1)%2!=0)
            sgn=-1*sgn;
    }
printf("Shuma e %d termave te pare eshte %lf",k,s);
}

```

11. Të shkruhet një program në C, që gjen shumën e serisë numerike $S = \frac{1}{0!} + \frac{1}{1!} + \frac{1}{2!} + \frac{1}{3!} + \frac{1}{4!} + \dots$ derisa shuma e kësaj serie është më e vogël se një numër i dhënë A.

```

#include <stdio.h>
main()
{
    int i; double A,s,t;
    printf("Jepni nje numer \n");
    scanf("%d",A);
    i=1; t=1; s=1;
    while(s<A)
    {
        t=1/i*t;
        s=s + t;
        i++;
    }
    printf("Shuma e serise eshte %lf",s);
}

```