

Seminar - Ushtrime me struktura te kushtezuara

1. Shkruani nje program ne C që pasi lexon një operator aritmetik, kryen veprimin përkatës mbi dy numra të dhënë a dhe b.

```
// nese op ='+' shuma=a+b , afishojme dhe bejme daljen nga struktura switch case me instruks.Break;
#include<stdio.h>
main()
{
char op;// {+ - * /}
int a,b, shuma, diferenca, prodhimi;
float heresi;
printf("jepni operatorin aritmetik:\n");
scanf("%c",&op);

printf("Jepni vlerat e numrave te plote:\n");
scanf("%d%d",&a,&b);

switch (op)
{
    case '+':{shuma=a+b;printf("Shuma=%d\n",shuma);break; }
    case '-':{diferenca=a-b;printf("Diferenca=%d\n",diferenca);break; }
    case '*':{prodhimi=a*b;printf("Prodhimi=%d\n",prodhimi);break; }
    case '/':{heresi=a/b;printf("Heresi=%f\n",heresi);break; }
    default: printf("Nuk keni shtypur op.+ - * /\n");
}
}
```

Me strukturën if

```
//Shkruani nje program ne C që pasi lexon një operator aritmetik,
//kryen veprimin përkatës mbi dy numra të dhënë a dhe b
// nese op ='+' shuma=a+b , afishojme dhe bejme daljen nga struktura switch case me instruks.Break;
#include<stdio.h>
main()
{
char op;// {+ - * /}
int a,b, shuma, diferenca, prodhimi;
float heresi;
printf("jepni operatorin aritmetik:\n");
scanf("%c",&op);

printf("Jepni vlerat e numrave te plote:\n");
scanf("%d%d",&a,&b);

if(op== '+')
{
shuma=a+b;
printf("Shuma=%d\n",shuma);
}
}
```

```

else
if(op=='-')
{
diferenca=a-b;
printf("Diferenca=%d\n",diferenca);
}
else
if(op=='*')
{
prodhimi=a*b;
printf("Prodhimi=%d\n",prodhimi);
}
else
if(op=='/')
{
heresi=a/b;
printf("Heresi=%f\n",heresi);
}
else
printf("Nuk keni shtypur op. + - * /\n");
}

```

2. Të ndërtohet një program që lexon tre numra të plotë A, B, C dhe i afishon ata të renditur në rendin rrites.

Rendi në rend rrites $a < b < c$

1. $A < B$ dhe $B < C$ *ABC*

2. $A < C$ dhe $C < B$ *ACB*

3. $B < A$ dhe $A < C$ *BAC*

4. $B < C$ dhe $C < A$ *BCA*

5. $C < A$ dhe $A < B$ *CAB*

6. $C < B$ dhe $B < A$ *CBA*

1. *If((A<B)&&(B<C)) duke përdorur op. logjik AND*

1. *if(A<B) me if të ndërfutur*

If(B<C)

1. *if(A<B)*

If(B<C)

...ABC

Else //C<B

If(B<A)

...CBA

```

#include <stdio.h>
main()
{
int a,b,c;
printf("jep vleren e a:\n");
scanf("%d",&a);
printf("jep vleren e b:\n");
scanf("%d",&b);
printf("jep vleren e c:\n");
scanf("%d",&c);
if((a<b)&&(b<c))
printf("%d%d%d abc\n",a,b,c);
if((a<c)&&(c<b))
printf("%d%d%d acb\n",a,c,b);
if((c<b)&&(b<a))
printf("%d%d%d cba\n",c,b,a);
if((c<a)&&(a<b))
printf("%d%d%d cab\n",c,a,b);
if((b<c)&&(c<a))
printf("%d%d%d bac\n",b,c,a);
if((b<a)&&(a<c))
printf("%d%d%d bca\n",b,a,c);
}

```

```

#include<stdio.h>
main()
{

int a,b,c;
printf("Jepni vlerat e numrave te plote:\n");
scanf("%d%d%d",&a,&b,&c);

if(a<b)
{
    if(b<c)
        printf("%d%d%d\n",a,b,c);//1 a<b b<c
    }
    else//c<=b
    {
        if(b<a)
            printf("%d%d%d\n",c,b,a);//6 c<b b<a
        }
}

if(a<c)
{

```

```

if(c<b)
{
printf("%d%d%d\n",a,c,b);//2  a<c c<b
}
else//b<=c
{
if(c<a)
{
printf("%d%d%d\n",b,c,a);//4  b<c c<a
}
}
}
if(b<a)
{
if(a<c)
{
printf("%d%d%d\n",b,a,c);//3  b<a a<c
}
else//c<=a
{
if(a<b)
{

printf("%d%d%d\n",c,a,b);//5  c<a a<b
}
}
}
}

```

3. Të ndërtohet një program që lexon një numër të plotë që paraqet vitin dhe përcakton nëse ky vit është i brishtë ose jo. Sqarim: vit i brishtë jo shekullor quhet viti që plotëpjestohet me 4 dhe vit i brishtë shekullor quhet viti që plotëpjestohet dhe me 100, edhe me 400.

Psh: 2000 është vit i brishtë shekullor sepse $2000\%4=2000\%100=2000\%400=0$
 2004 është vit i brishtë joshekullor sepse $2004\%4=0$
 1900 nuk është vit i brishtë

```

#include <stdio.h>
main()
{
int viti;
printf("jep vlerën e vitit:\n");
scanf("%d",&viti);
if(viti%100==0)
{
if (viti%400==0)
printf("vit i brishtë shekullor %d\n",viti);
}
Else
{

```

```

if (viti%4==0)
    printf("vit i brishte jo shekullor%d\n",viti);
Else
    printf("vit jo i brishte%d\n",viti);
}}

```

4. Te ndertohet nje program ne C, i cili i kerkon perdoruesit 3 numra reale a, b, c dhe llogarit rrenjet e ekuacionit te grades se dyte.

```

#include <stdio.h> // libraria e pare perdoret per printf dhe scanf
#include <math.h> // libraria e dyte perdoret per fx matematikore Sqrt – rrenja katrore , abs, sin
main()
{
float a,b,c;
double dallori,x1,x2,x;
printf("Koefficienti i pare a = ");
scanf("%f",&a);
printf("Koefficienti i dyte b = ");
scanf("%f",&b);
printf("Koefficienti i trete c = ");
scanf("%f",&c);
if (a==0.0)
printf ("Equacioni qe po trajtojme nuk eshte i grades se dyte\n");
else
{
dallori = b * b - 4 * a * c;

if (dallori < 0.0)
printf ("Ekuacioni nuk ka zgjidhje reale!\n");
else
if (dallori > 0.0)
{
x1 = (-b-sqrt(dallori))/(2*a);
printf("\n rrenja e pare eshte x1 = %lf\n",x1);
x2 = (-b+sqrt(dallori))/(2*a);
printf("rrenje dyte eshte x2 = %lf\n",x2);
}
else
{
x=-b/(2*a);
printf("rrenja eshte x = %lf\n",x);
}
}
}
}

```