

Laborator 3 - Operatorët (për zgjidhje: 2, 3, 4)

Tema: Ekzekutim programesh me funksionin scanf(). Formati specifikues i tij. Ekzekutim programesh me operatorët aritmetikë, të mbetjes, shtimit dhe të zvogëlimit me një. Operatorët relacionalë, përparësia e tyre.

Udhëzime:

- Ushtrimet e mëposhtme do të shkruhen në editorin e gjuhës C, do të ruhen në një direktori, të kompilohen, të linkohen dhe të ekzekutohen sipas komandave të dhëna në mjedisin e gjuhës C.
- Gjithashtu programet dhe përgjigjet për rezultatet e tyre duhet të shkruhen në fletoren e laboratorit.

1. Çfarë do të paraqesë në ekran programi i mëposhtëm i shkruar në C?

```
#include <stdio.h>
main()
{
    int a;
    scanf("%d", &a);
    printf("vlera a = %d", a);
}
```

2. Shkruani programin për të lexuar nga tastjera dhe afishuar në ekran vlerën reale të variablit shuma.

3. Shkruani programin për të lexuar nga tastjera dhe afishuar në ekran vlerën e plotë të variablit nr.

4. Shkruani programin për të lexuar nga tastjera dhe afishuar në ekran vlerën e një karakteri të variablit shkronja.

Shënim: Në deklarin e variablave (germa) nuk përdoren karakteret ë, ç....

5. Shkruani një program në c, i cili ju lejon të regjistroni emrin, mbiemrin dhe vitin e datëlindjes tuaj dhe më pas i afishon në ekran.

```
#include <stdio.h>          //pa hapesira brenda <>
main()
{
    char emri[20], mbiemri[20];
    int viti;
    printf("Jepni emri tuaj: ");
    scanf("%s", emri);      //Kujdes & para STRING = string nuk do &
    printf("Jepni mbiemrin tuaj: ");
    scanf("%s", mbiemri);
    printf("Jepni vitin e lindjes: ");
    scanf("%d", &viti);
    printf("%s %s %d\n", emri, mbiemri, viti);
}
```

6. Çfarë do të paraqesë në ekran programi i mëposhtëm i shkruar në C? (Operatorët matematikorë)

```
#include <stdio.h>
main()
{
    int a = 9, b = 4, c;
    c = a+b;
    printf("a+b = %d \n", c);
    c = a-b;
    printf("a-b = %d \n", c);
    c = a*b;
    printf("a*b = %d \n", c);
    c=a/b;
    printf("a/b = %d \n", c);
    c=a%b;
    printf("Mbetja = %d \n", c);
}
```

7. Çfarë do të paraqesë në ekran programi i mëposhtëm i shkruar në C?
(operatorët unarë (mbi 1 variabël të vetëm)=shtim/zvogëlim me 1, me prefiks/postfiks)

```
#include <stdio.h>
main()
{
    int a = 10, b = 100;
    float c = 10.5, d = 100.5;
    printf("++a = %d \n", ++a);
    printf("--b = %d \n", --b);
    printf("++c = %f \n", ++c);
    printf("--d = %f \n", --d);
}
```

8. Çfarë do të paraqesë në ekran programi i mëposhtëm i shkruar në C? **Vlerëdhënie**

```
#include <stdio.h>
main()
{
    int a = 5, c;
    c = a;
    printf("c = %d \n", c);
    c += a; // c = c+a
    printf("c = %d \n", c);
    c -= a; // c = c-a
    printf("c = %d \n", c);
    c *= a; // c = c*a
    printf("c = %d \n", c);
    c /= a; // c = c/a
    printf("c = %d \n", c);
    c %= a; // c = c%a
    printf("c = %d \n", c);
}
```

9. Çfarë do të paraqesë në ekran programi i mëposhtëm i shkruar në C? (Operatorë krahasimi)

```
#include <stdio.h>
main()
{
    int a = 5, b = 5, c = 10;

    printf("%d == %d = %d \n", a, b, a == b); // true
    printf("%d == %d = %d \n", a, c, a == c); // false
    printf("%d > %d = %d \n", a, b, a > b); //false
    printf("%d > %d = %d \n", a, c, a > c); //false
    printf("%d < %d = %d \n", a, b, a < b); //false
    printf("%d < %d = %d \n", a, c, a < c); //true
    printf("%d != %d = %d \n", a, b, a != b); //false
    printf("%d != %d = %d \n", a, c, a != c); //true
    printf("%d >= %d = %d \n", a, b, a >= b); //true
    printf("%d >= %d = %d \n", a, c, a >= c); //false
    printf("%d <= %d = %d \n", a, b, a <= b); //true
    printf("%d <= %d = %d \n", a, c, a <= c); //true
}
```

10. Çfarë do të paraqesë në ekran programi i mëposhtëm i shkruar në C? (Operatorë krahasimi dhe logjikë)

```
#include <stdio.h>
int main()
{
    int a = 5, b = 5, c = 10, rezultati;

    rezultati = (a == b) && (c > b);
    printf("(a == b) && (c > b) e barabarte me %d \n", rezultati);

    rezultati = (a == b) && (c < b);
    printf("(a == b) && (c < b) e barabarte me %d \n", rezultati);

    rezultati = (a == b) || (c < b);
    printf("(a == b) || (c < b) e barabarte me %d \n", rezultati);

    rezultati = (a != b) || (c < b);
    printf("(a != b) || (c < b) e barabarte me %d \n", rezultati);

    rezultati = !(a != b);
    printf("!(a != b) e barabarte me %d \n", rezultati);

    rezultati = !(a == b);
    printf("!(a == b) e barabarte me %d \n", rezultati);
}
```