

**Laborator 10 – Funkzionet & Stringjet**

1. Ekzekutim ushtrimesh me funksione që kthejnë vlerë.
2. Ekzekutim programesh me stringje Funkzionet Gets() dhe Puts().

**Udhëzime:**

- Ushtrimet e mëposhtme do të shkruhen në editorin e gjuhës C, do të ruhen në një direktori, të kompilohen, të linkohen dhe të ekzekutohen sipas komandave të dhëna në ambjentin e gjuhës C.
- Përgjigjet për rezultatet e tyre duhet të shkruhen në fletoren e laboratorit. Gjithashtu në fletore duhet të shkruhen vetëm programet që nuk janë të zgjidhur.

- 1) Ndërtoni një program që merr një temperaturë në gradë Fahrenheit dhe e konverton në gradë Celsius, duke përdorur funksionet që kthejnë vlerë.

```
#include <stdio.h>
float convert(float f);
int main()
{
    float temp_f,temp_c;
    printf("Temperatura ne Fahrenheit: ");
    scanf("%f", &temp_f);
    temp_c = convert(temp_f);
    printf("%.1f F eshte %.1f C\n",temp_f,temp_c);
    return(0);
}
float convert(float f)
{
    float t;
    t = (f - 32) / 1.8;
    return(t);
}
```

```
Temperatura ne Fahrenheit: 40
40.0 F eshte 4.4 Cn
Press any key to continue . . .
```

- 2) Ndërtoni një program që gjen vlerën më të madhe midis dy numrave të dhënë duke përdorur funksionet që kthejnë vlerë.

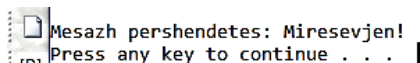
```
#include <stdio.h>
int max(int num1, int num2);
int main ()
{
    int a = 100;
    int b = 200;
    int ret;
    ret = max(a, b);
    printf( "Vlera maksimale eshte: %d\n", ret );
    return 0;
}
int max(int num1, int num2)
{
    int rezultat;

    if (num1 > num2)
        rezultat = num1;
    else
        rezultat = num2;
```

```
return rezultat;    }
```

- 3) Ndërtoni një program që paraqet në ekran tekstin Miresevjen!

```
#include <stdio.h>
int main ()
{
    char pershendetje[12] = {'M', 'i', 'r', 'e', 's', 'e', 'v', 'j', 'e', 'n', '!', '\0'};
    printf("Mesazh pershendetes: %s\n", pershendetje );
    return 0;
}
```



```
Mesazh pershendetes: Miresevjen!
Press any key to continue . . .
```

- 4) Ndërtoni një program që përdor funksionet për trajtimin e stringjeve strcpy(), strcat(), strlen().

```
#include <stdio.h>
#include <string.h>

int main ()
{
    char str1[12] = "Miresevini";
    char str2[12] = "Studente";
    char str3[12];
    int len ;

    /* kopjo str1 brenda str3 */
    strcpy(str3, str1);
    printf("strcpy( str3, str1) : %s\n", str3 );

    /* bashko str1 dhe str2 */
    strcat( str1, str2);
    printf("strcat( str1, str2): %s\n", str1 );

    /* gjatesia e stringut pas bashkimit */
    len = strlen(str1);
    printf("strlen(str1) : %d\n", len );

    return 0;
}
```

```
strcpy( str3, str1) : Miresevini
strcat( str1, str2): MireseviniStudente
strlen(str1) : 18
```

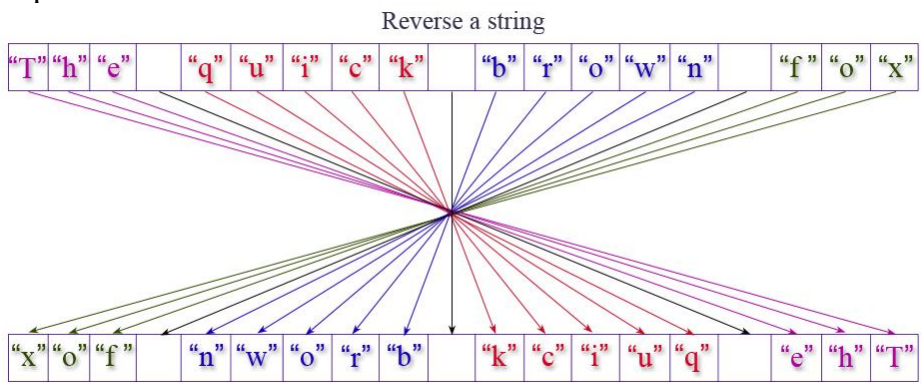
5) Ndërtoni një program që gjen gjatësinë e një stringu pa përdorur funksionin strlen().

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>

int main()
{
    char str[100];
    int l= 0;
    printf("\n\ngjatesia e nje stringu:\n");
    printf("-----\n");
    printf("Jepni nje string : ");
    fgets(str, sizeof str, stdin);
    while(str[l]!='\0')
    {
        l++;
    }
    printf("Gjatesia e stringut eshte : %d\n\n", l-1);
}
```

```
gjatesia e nje stringu:
-----
Jepni nje string : studentet e vitit te pare
Gjatesia e stringut eshte : 25
```

6) Ndërtoni një program që vendos në drejtim të kundërt cdo karakter të një stringu si në figurën e mëposhtme:



```
#include <stdio.h>
#include <string.h>
#include <stdlib.h>
int main()
{
    char str[100]; /* deklaro nje string me gjatesi 100 karaktere */
    int l,i;
    printf("jep stringun : ");
    fgets(str, sizeof str, stdin);
    l=strlen(str);
    printf("karakteret e stringut jane si me poshte : \n");
    for(i=l;i>=0;i--)
    {
        printf("%c ", str[i]);
    }
    printf("\n");
}
```

```
jep stringun : sot
karakteret e stringut jane si me poshte :
s o t
```

- 7) Ndërtoni një program që numëron numrin e fjalëve në një string.  
P.sh. Sot është pushim. Për këtë string programi duhet të japë si përgjigje 3 fjalë.

```
#include <stdio.h>
#include <string.h>
#include <stdlib.h>
#define str_size 100
int main()
{
    char str[str_size];
    int i, wrd;
    printf("jepni stringun : ");
    fgets(str, sizeof str, stdin);
    i = 0;
    wrd = 1;
    while(str[i]!='\0')
    {
        if(str[i]==' ' || str[i]=='\n' || str[i]=='\t')
        {
            wrd++;
        }
        i++;
    }
    printf("Numri total i fjaleve ne string eshte: %d\n", wrd-1);
}
```

```
jepni stringun : Bazat e informatikes
Numri total i fjaleve ne string eshte: 3
```

- 8) Ndërtoni një program që për një string të dhënë bën konvertimin e gërmeve të vogla në të mëdha dhe anasjelltas. P.sh. Sot është pushim. Për këtë string programi duhet të japë si përgjigje: SOT ESHTË PUSHIM.

```
#include <stdio.h>
#include <string.h>
#include <ctype.h>
int main()
{
    char str[100];
    int ctr, ch, i;
    printf("jepni stringun : ");
    fgets(str, sizeof str, stdin);
    i=strlen(str);
    ctr = i;
    printf("\nStringu i dhene eshte: %s",str);
    printf("Mbas konvertimeve stringu eshte: ");
    for(i=0; i < ctr; i++)
    {
        ch = islower(str[i]) ? toupper(str[i]) : tolower(str[i]);
        putchar(ch);
    }
    printf("\n\n");
}
```

```
jepni stringun : studentet
Stringu i dhene eshte: studentet
Mbas konvertimeve stringu eshte: STUDENTET
```